



Llançament del Llenguatge Computacional a John Talabot

La incorporació d'un curs de robòtica al currículum de John Talabot és un pas emocionant cap a la preparació dels nostres alumnes amb les competències essencials en programació informàtica i habilitats digitals. En un món on el pensament computacional és clau per a l'educació i les carreres professionals, aquesta iniciativa ofereix als alumnes una base sòlida a través de projectes pràctics i motivadors que fomenten el pensament crític i la creativitat.

El nostre curs semestral combina un aprenentatge dinàmic basat en projectes amb un enfocament en la diversió i la col·laboració. Els alumnes des de 3r de Primària fins a 1r d'ESO participaran en un projecte anual de robòtica. Aquesta metodologia afavoreix la curiositat i la resolució de problemes, mantenint l'aprenentatge estimulante i immersiu. Els cursos de 3r i 4t de Primària assistiran a les sessions a l'Aula Multidisciplinària de l'edifici de Primària, mentre que els de 5è i 6è de Primària i 1r d'ESO ho faran a l'Aula de Tecnologia, ubicada a l'edifici de Secundària.

El nostre centre ha participat al Programa Código Escuela 4.0, un programa finançat pel Ministeri d'Educació, Formació Professional i Esports, que ha representat una dotació de 20.000 € per a l'adquisició d'equipament de robòtica, programació i llenguatge computacional. Aquest equipament ja es troba al centre i els alumnes l'estan fent servir amb resultats molt satisfactoris des del mes de gener de 2025.

Per garantir una docència de qualitat, el nostre professorat ha rebut durant aquest primer trimestre formació específica per part d'especialistes en llenguatge computacional i robòtica. Amb aquesta preparació, guien els alumnes a través de reptes de programació i construcció, creant una experiència d'aprenentatge enriquidora i de gran qualitat.

Utilitzant kits de LEGO com SPIKE Essential i SPIKE Prime, els estudiants exploraran els fonaments del llenguatge computacional. Programaran els seus robots per seguir instruccions, adquirint una comprensió primerenca de com la programació es tradueix en funcionalitats reals. Aquestes eines inspiren la creativitat, el treball en equip i l'aplicació pràctica dels coneixements. Aquest material ha estat adquirit gràcies al mencionat programa finançat pel Ministeri d'Educació, Formació Professional i Esports i amb el suport de la Generalitat de Catalunya

A mesura que els alumnes avancin, tant el llenguatge com els reptes de robòtica augmentaran en complexitat, d'acord amb el seu desenvolupament cognitiu.

Aquesta iniciativa capacita els alumnes per pensar de manera crítica, resoldre problemes de manera creativa i desenvolupar competències digitals essencials. En integrar el llenguatge computacional al nostre currículum de forma innovadora, John Talabot prepara els seus alumnes per a l'èxit acadèmic i els reptes del futur.



Código Escuela 4.0



Infantil, Primària i ESO

c. Escoles Pies 134-136 | 08017 Barcelona | 93 212 34 99 | info@johntalabot.com | www.johntalabot.com